

Esercizio riassuntivo in Java: Socket in TCP e programmazione concorrente

Autore: *Andrea Caravano* (www.andreacaravano.net)

La seguente applicazione basa il proprio funzionamento su messaggi TCP di tipo testuale. Viene adottata la porta 9000/TCP.

[Progetto **TiHoColpito**]: Progettare un'applicazione Client/Server in Java che, a seguito dell'invio, da parte del client, di una stringa di testo contenente una lettera dell'alfabeto americano e un numero, separati da un Whitespace (es: C 6), invii, in maniera casuale, una tra le due seguenti stringhe:

- "Colpito!"
- "Mancato, ritenta!"

Prima dell'invio, validare la correttezza della struttura dati e, se non valida, inviare al client una stringa vuota. La comunicazione termina con l'invio, da parte del client, di una stringa vuota.